

ESTE EPISÓDIO DE

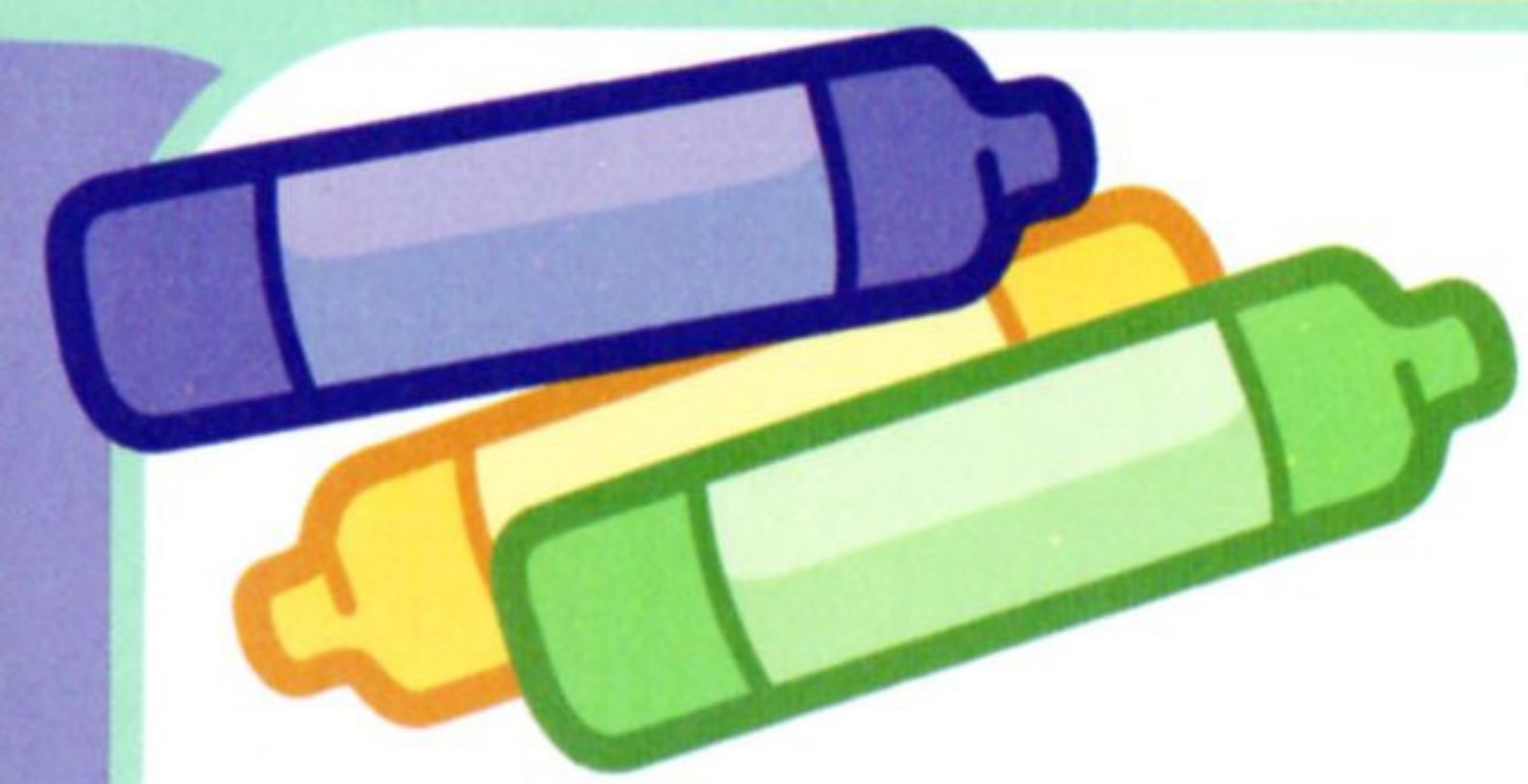
# Bluey

SE CHAMA...

O LIVRO  
ILUSTRADO  
OFICIAL!







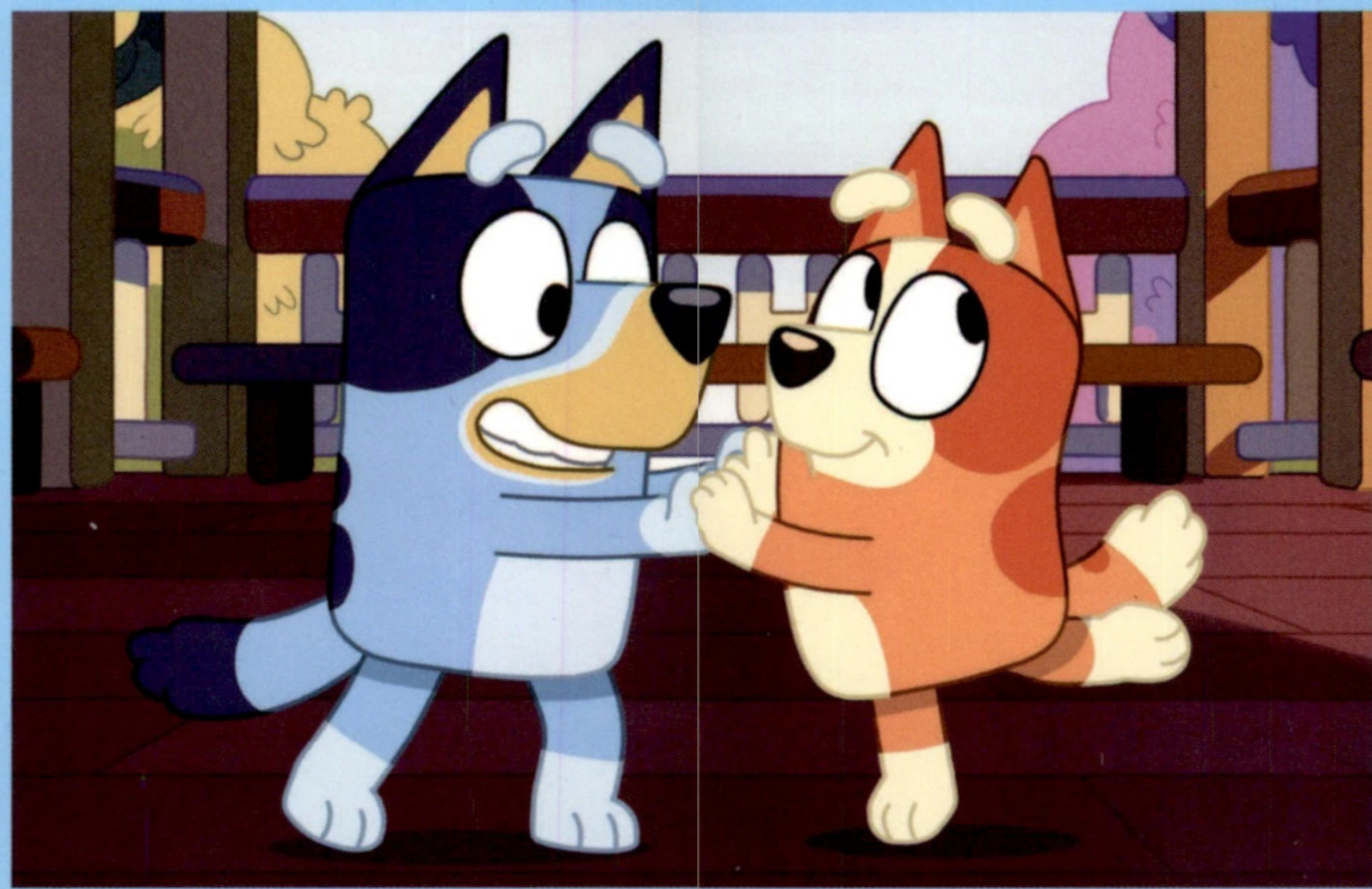
VAMOS  
BRINCAR!





# VAMOS LÁ!

**Este é o livro ilustrado da Bluey!  
Prontos para se divertirem? Uhu!**



**Neste álbum, você vai  
aprender as brincadeiras  
que Bluey, Bingo e  
seus amigos e família  
amam jogar.**



**Agora, vamos nos  
divertir com as  
figurinhas!**



CONHEÇA



# Bluey

**Bluey é uma filhote de Blue Heeler muito enérgica, que mora com sua mãe, seu pai, e sua irmãzinha, Bingo.**



**Nome:** Bluey  
**Pelo:** Azul  
**Gosta de:** Descobrir novas brincadeiras



**Chloe é uma das melhores amiga de Bluey!**







**Bluey e Bingo são inseparáveis!**

**Bluey e Bingo amam brincadeiras divertidas, como o Xilofone Mágico.**



**Bluey ama a Polly Puppy!**



**ESTÁTUA!**

**ATIVIDADE**



**O que você gosta de fazer? Escolha sua atividade favorita!**

☐ Andar de scooter

☐ Se aventurar

☐ Explorar ao ar livre





CONHEÇA



# BINGO

Bingo ama mergulhar nas brincadeiras com sua irmã mais velha, Bluey.



**Nome:** Bingo  
**Pelo:** Vermelho  
**Gosta de:** Descobrir as pequenas maravilhas do mundo



Ela é uma Red Heeler, como sua mãe, Chilli.

QUERO BRINCAR  
UM TANTO ASSIM!



ATIVIDADE



Você pode ajudar a Bingo a encontrar os brinquedos dela nesta pilha de pelúcias?

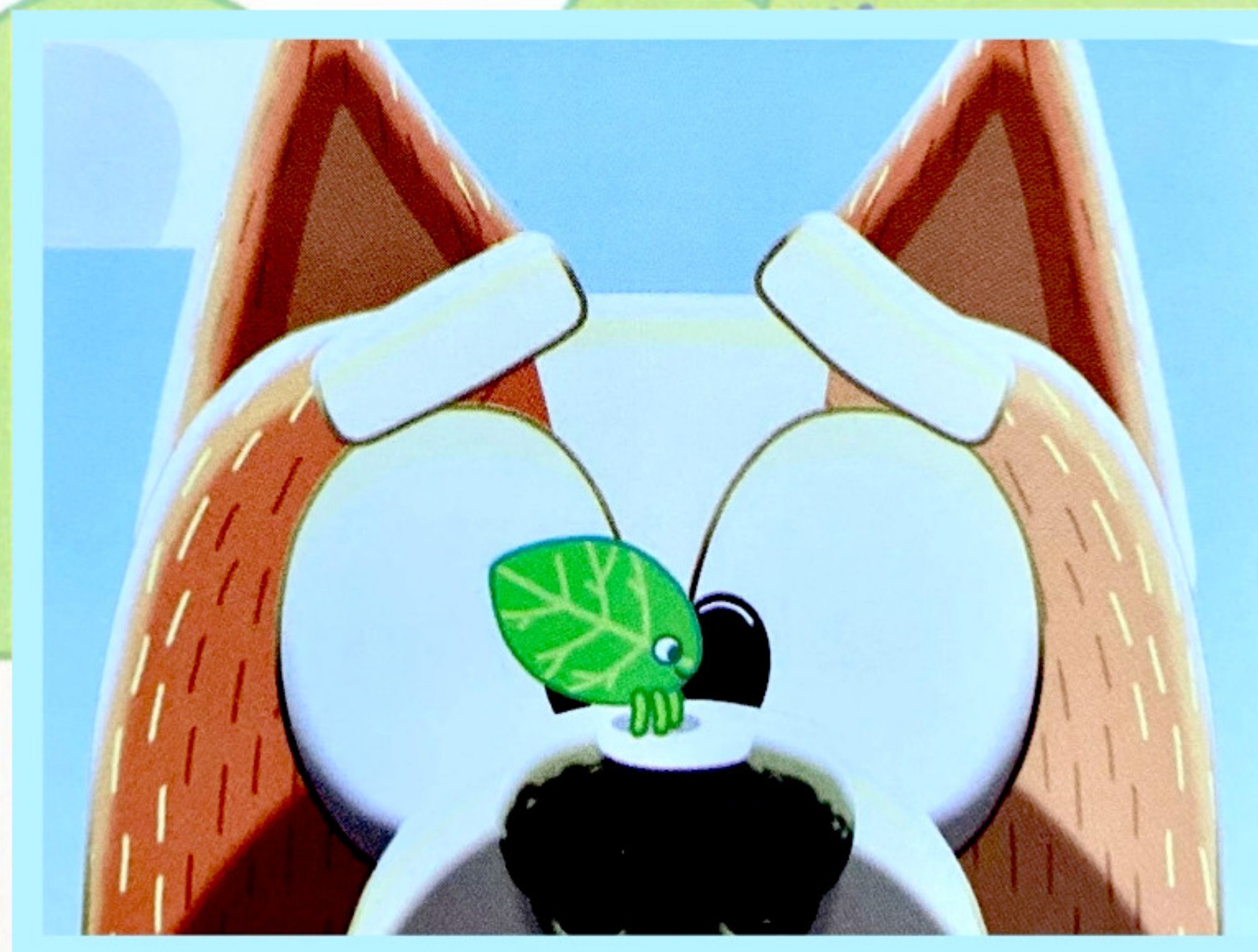






**Bingo ama seus colegas de classe, especialmente sua melhor amiga, Lila.**

**Bob Bilby é a mascote da classe de Bingo.**





CONHEÇA



# MAMÃE E PAPAI

**Mamãe e Papai amam Bluey e Bingo, e são muito bons em brincar com eles e se divertir.**



**O Papai faz o seu melhor para acompanhar as brincadeiras de Bluey e Bingo.**



**Mamãe e Papai conseguem ser bem brincalhões na hora da diversão.**

**VAMOS ATÉ O LIMITE!**







**Os Heelers amam se aventurar e se divertir juntos.**



**Nome:** Chilli  
**Pelo:** Vermelho  
**Gosta de:** Dançar, hóquei e brincar com a família  
**Trabalho:** Segurança do Aeroporto



**Nome:** Bandit  
**Pelo:** Azul  
**Gosta de:** Críquete e surfe  
**Trabalho:** Arqueólogo





CONHEÇA



# BLUEY E SUA FAMÍLIA

Conheça a família de Bluey e Bingo!



VOVÔ BOB



VOVÓ



TIA TRIxie



TIO STRIPE



PAPAI



TIO RAD



MUFFIN



SOCKS



BLUEY





É a sua vez! Desenhe sua própria árvore genealógica (peça ajuda para um adulto se precisar).



MAMÃE DA CHILLI



VOVÔ



MAMÃE



TIA BRANDY



BINGO



ESTAMOS CRIANDO BONS MOMENTOS





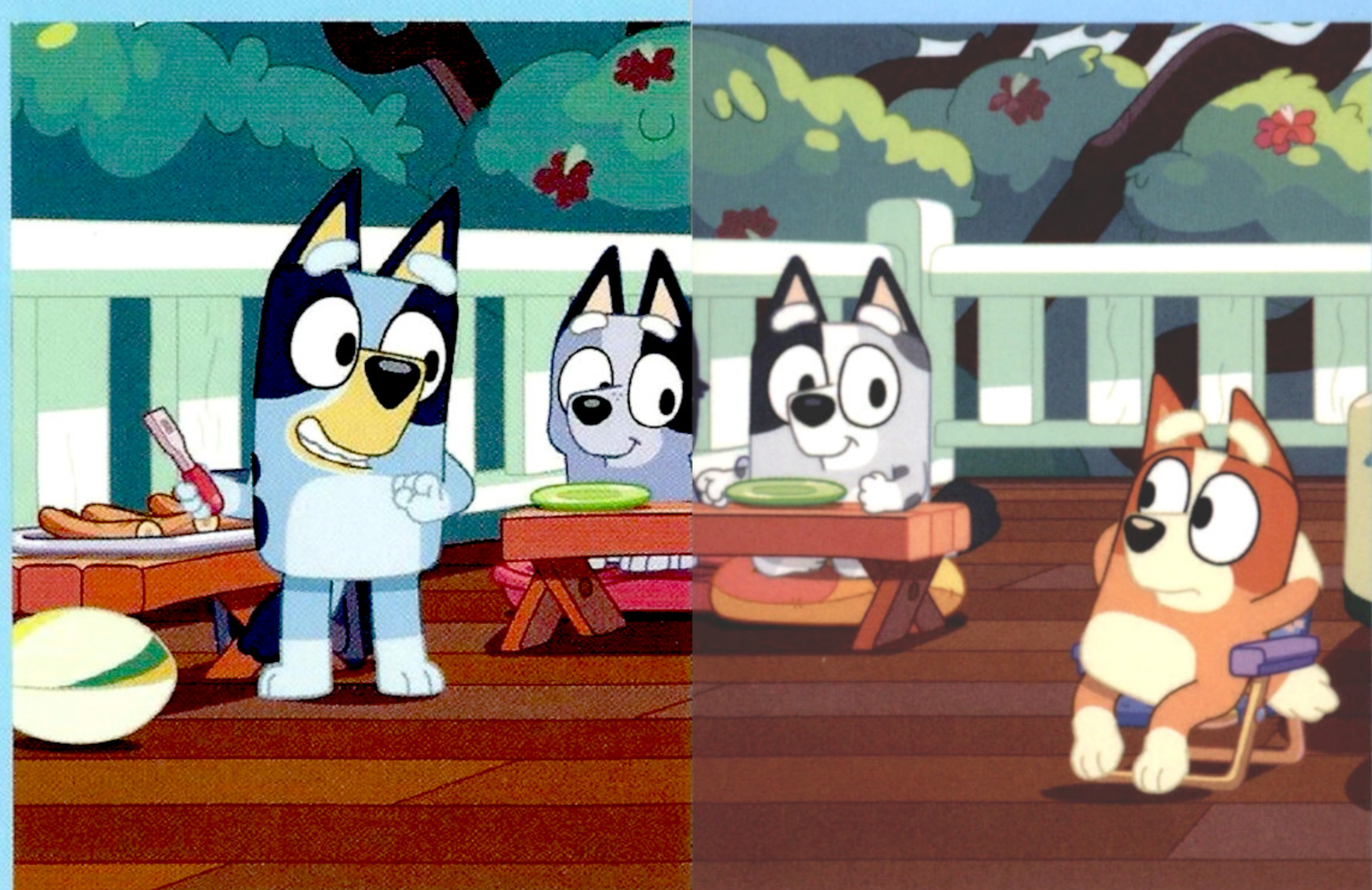


# CHURRASCO

Ninguém vai falar das saladas?!



A família Heeler está fazendo um churrasco!



Bingo está pronta para relaxar, mas Muffin a encarregou de preparar a salada.



Bingo precisa encontrar pimentões vermelhos, amarelos e verdes para fazer a salada de faz-de-conta!







# BICICLETA

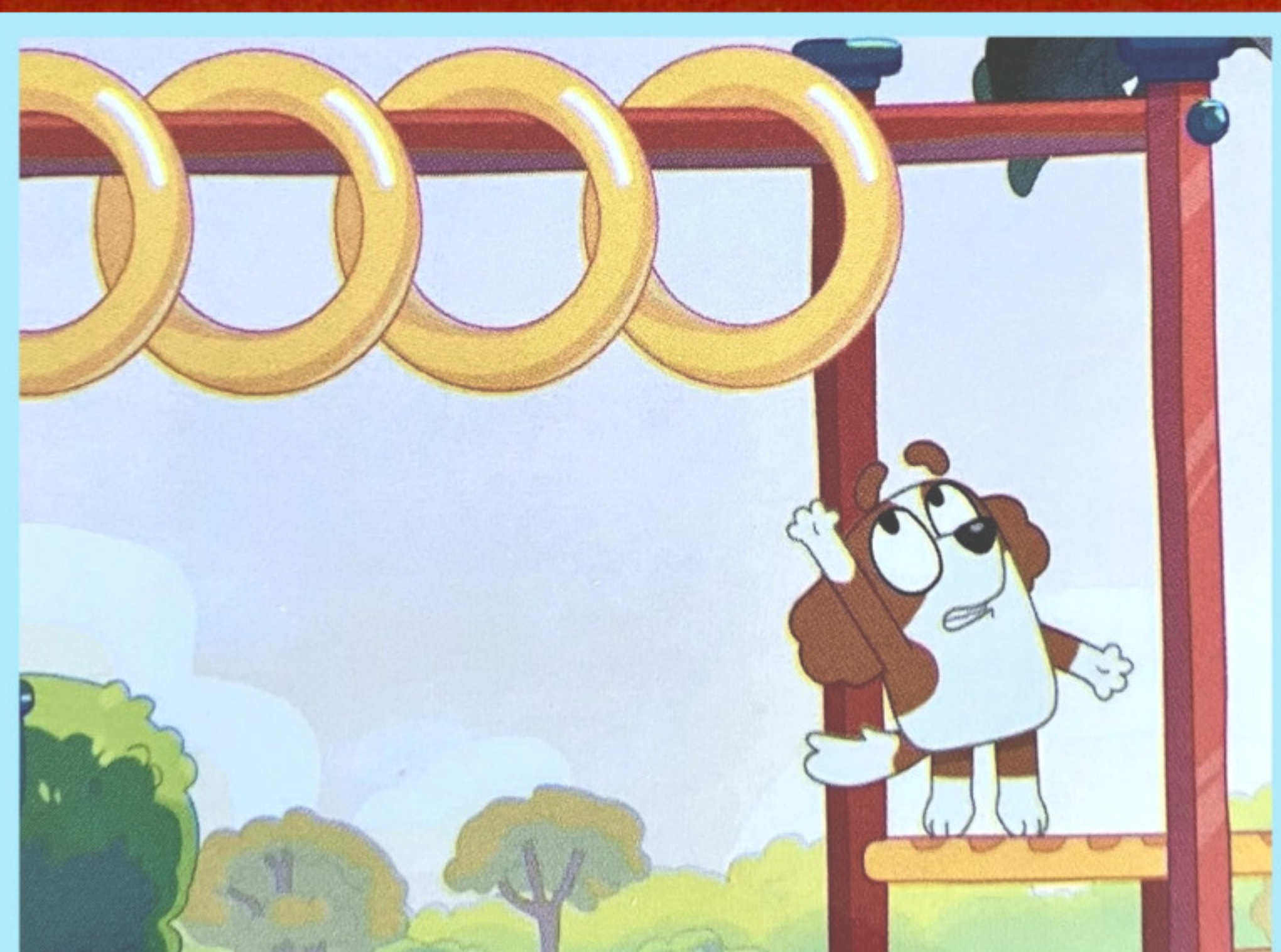
**Você consegue, Bluey!**



**Bluey está aprendendo a andar de bicicleta, mas está frustrada por não conseguir logo de cara.**



**Bluey vê Bingo tentando tomar água no bebedouro, mas ela não alcança...**



**... e Bentley está tentando brincar nas barras, mas ela é pequena demais.**



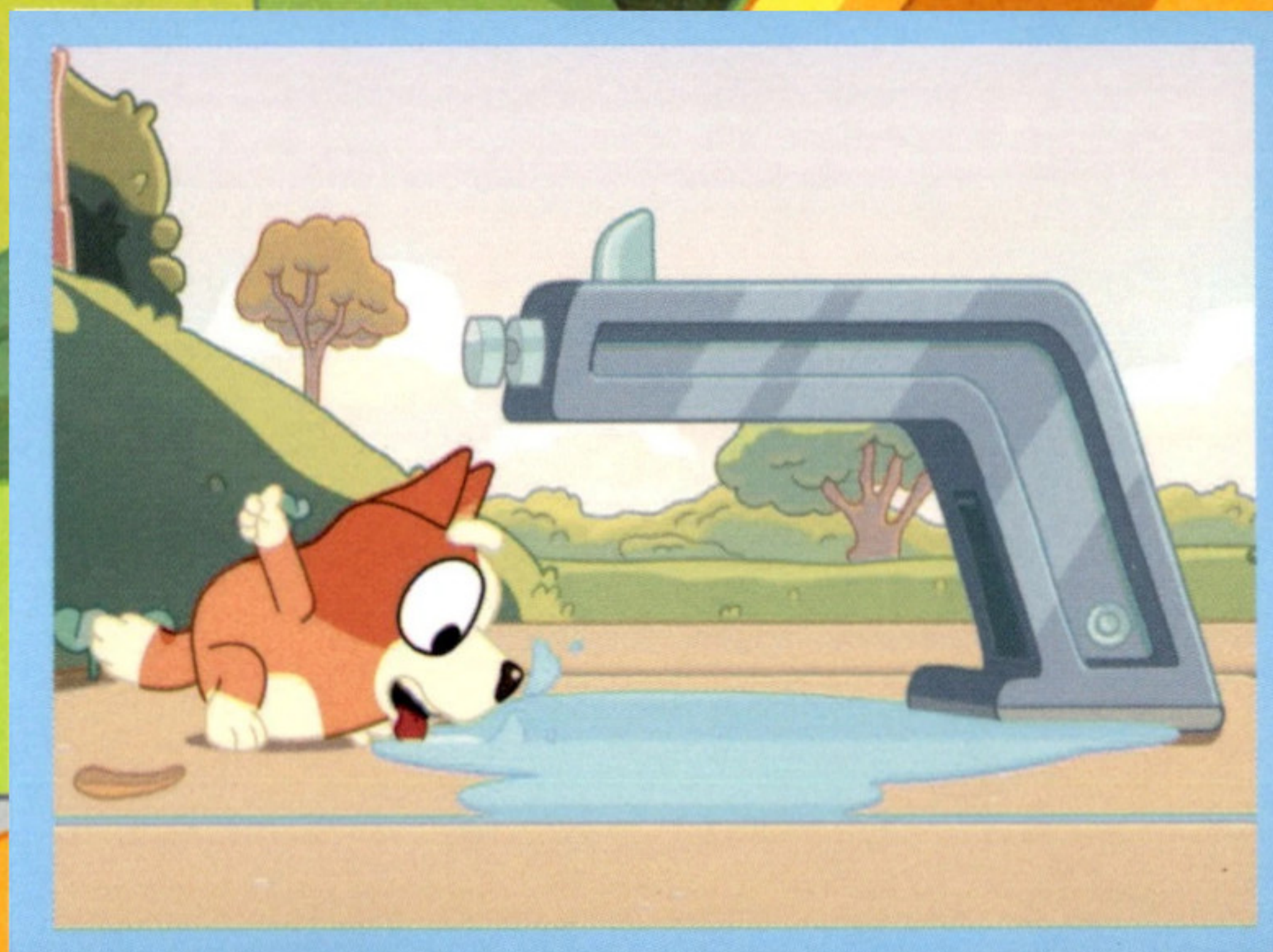
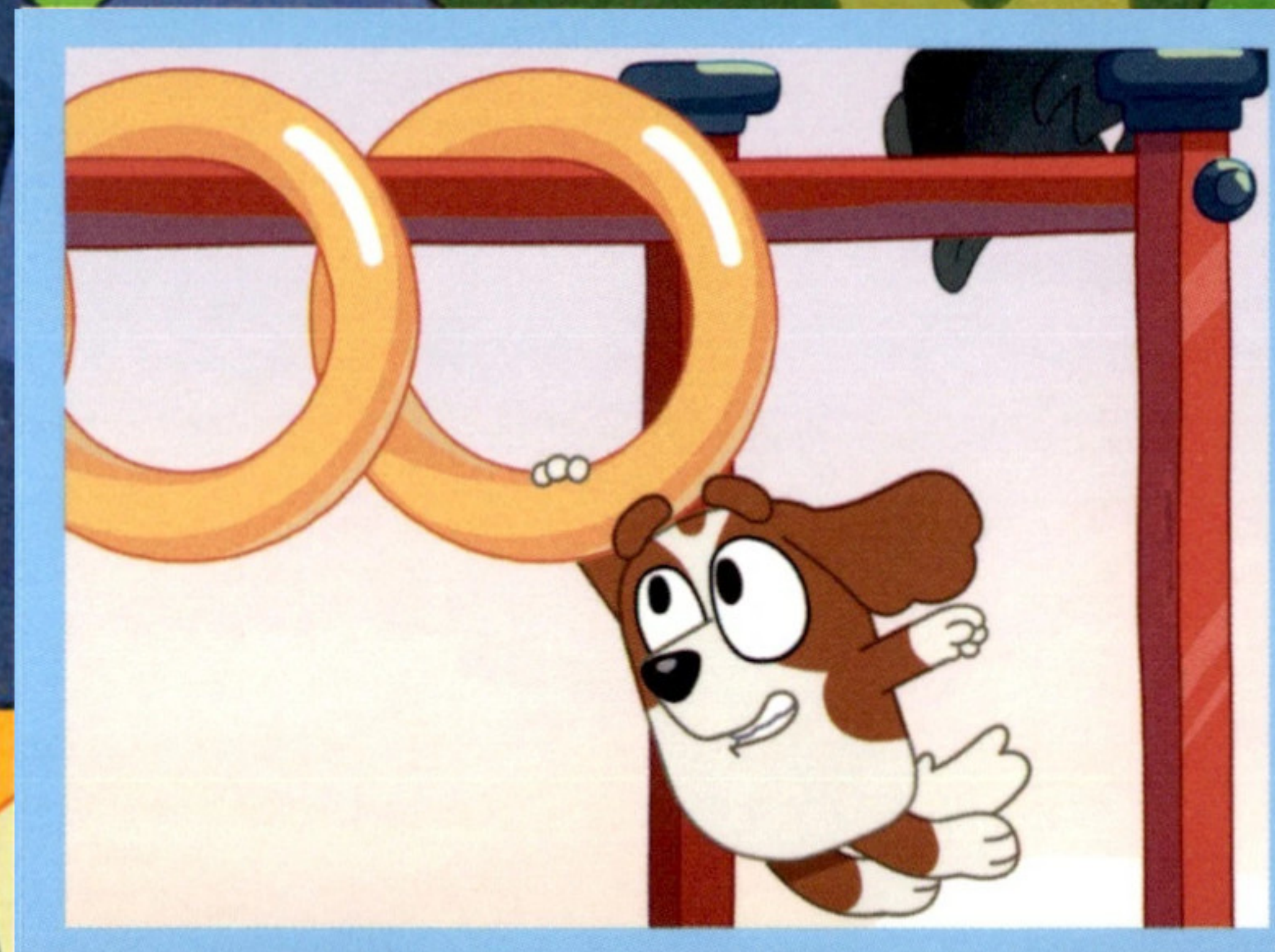
**Muffin está tendo dificuldades para vestir a mochila.**

**ISTO É INACEITÁVEL!**





**Quase prontos para desistir, todos fazem uma última tentativa...**



**NÃO É O IDEAL,  
MAS AINDA É  
UMA VITÓRIA**

**Depois de ver todos conseguirem, Bluey percebe que também não deve desistir, e sobe de novo na bicicleta. Mandou bem, Bluey.**





VAMOS BRINCAR!



# VOVÓS

O que falou, querida? Vamos ser vovós!

ATIVIDADE



Qual seria seu nome de vovó,  
com base em sua cor preferida?



GERTRUDE



CLEMENTINA



RUTH



AGNES



MINERVA



EDITH



OFÉLIA

BINGO É BLUEY É  
A RITA A JANETE



1

Você vai precisar de alguns  
acessórios, como uma bengala de  
brinquedo, um par de óculos, uma lata  
de feijão ou bolsinha de moedas.

CADÊ OS FEIJÕES?

2

Muito importante! Você vai  
precisar de uma roupinha de vovó  
para ficar convincente: pegue  
uma manta para usar como xale.







3

Escolha que tipo de vovó  
você vai ser. Uma vovó  
gentil? Uma vovó que não  
escuta nada? Uma vovó  
mal-humorada?

4

Mostre para a gente seus  
melhores passos de dança de  
vovó (sabia que elas dançam?)



COMO VOCÊ  
DANÇA  
BEM, RITA!







# MORCEGO-DAS-FRUTAS

Vamos, é hora de dormir!



Morcegos-das-frutas são noturnos (isso significa que eles não dormem à noite).



Bluey não está conseguindo dormir, ela quer ficar acordada, como os morcegos.



Bingo, está acordada?

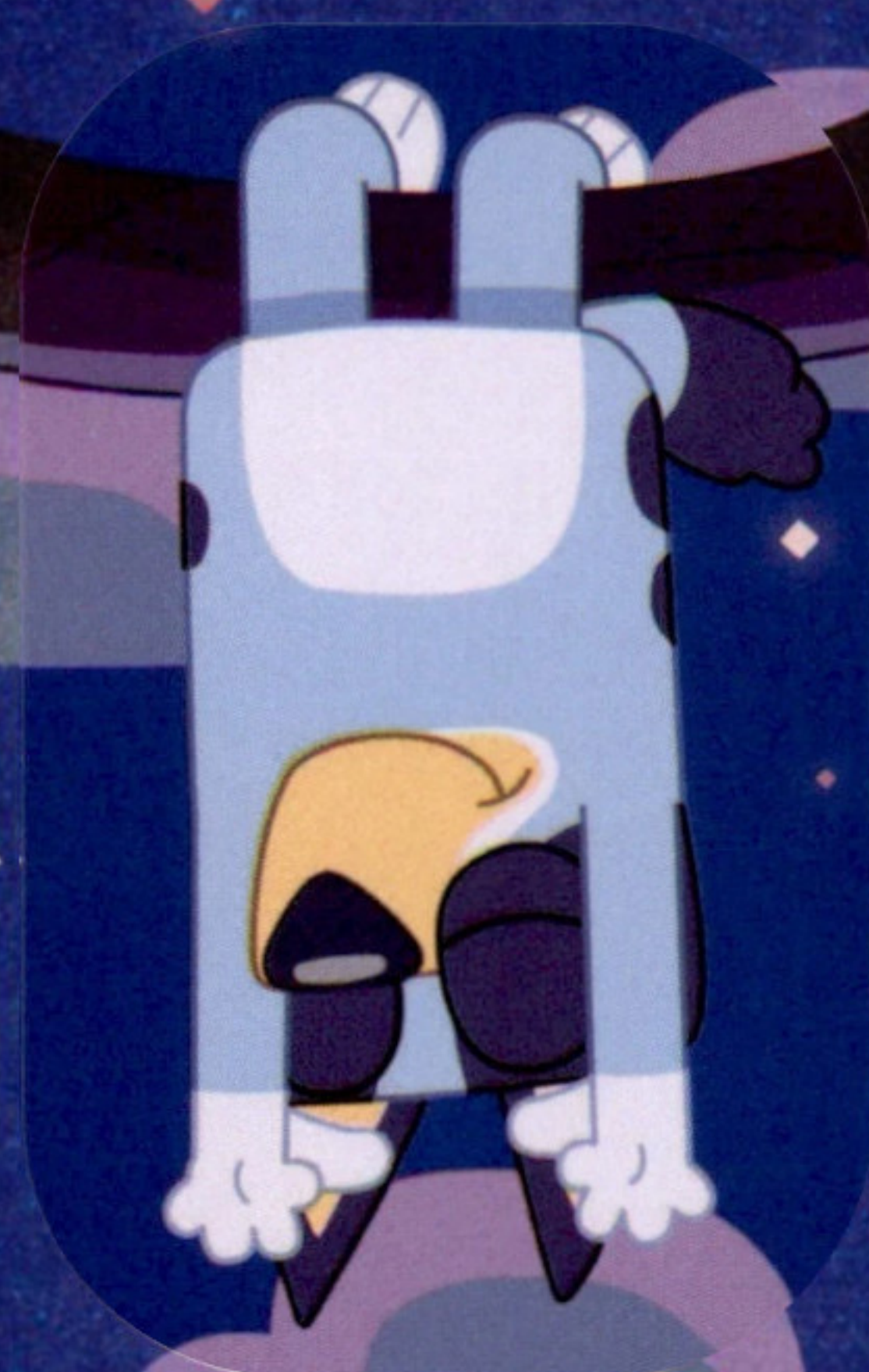


Bluey finalmente cai no sono, e sonha que é um morcego.





Bluey desliza pelo céu noturno e passa voando pelos amigos que estão dormindo.



**EU QUERIA  
SER UM  
MORCEGO-  
DAS-FRUTAS!**



Ela se pendura de cabeça para baixo e come frutas... e mais frutas... e mais frutas ainda!



Bluey passa voando pelo Papai, que está jogando futebol americano com os amigos.



Na manhã seguinte, Bluey explica que teve um sonho incrível, mas não quer comer mais fruta nenhuma, obrigada, Mamãe!



VAMOS BRINCAR!



# TERRA DAS SOMBRAS

De que vamos brincar? Vamos brincar de Terra das Sombras!



**1** Todas as áreas sombrias e de grama são a terra, e todas as áreas onde bate sol são o mar.

**HÁ, HÁ! VOCÊ NÃO VAI PEGAR A GENTE, CROCODILO!**



**2** Se encostar na água, um crocodilo vai te morder.

**3** Você tem que chegar em um certo ponto do parque. Por exemplo, onde sua família está fazendo um piquenique.







4

Lembre-se que você não pode mudar as regras para facilitar a brincadeira, mas pode ajudar seus amigos a evitar os crocodilos, se as pernas deles forem muito curtinhas.

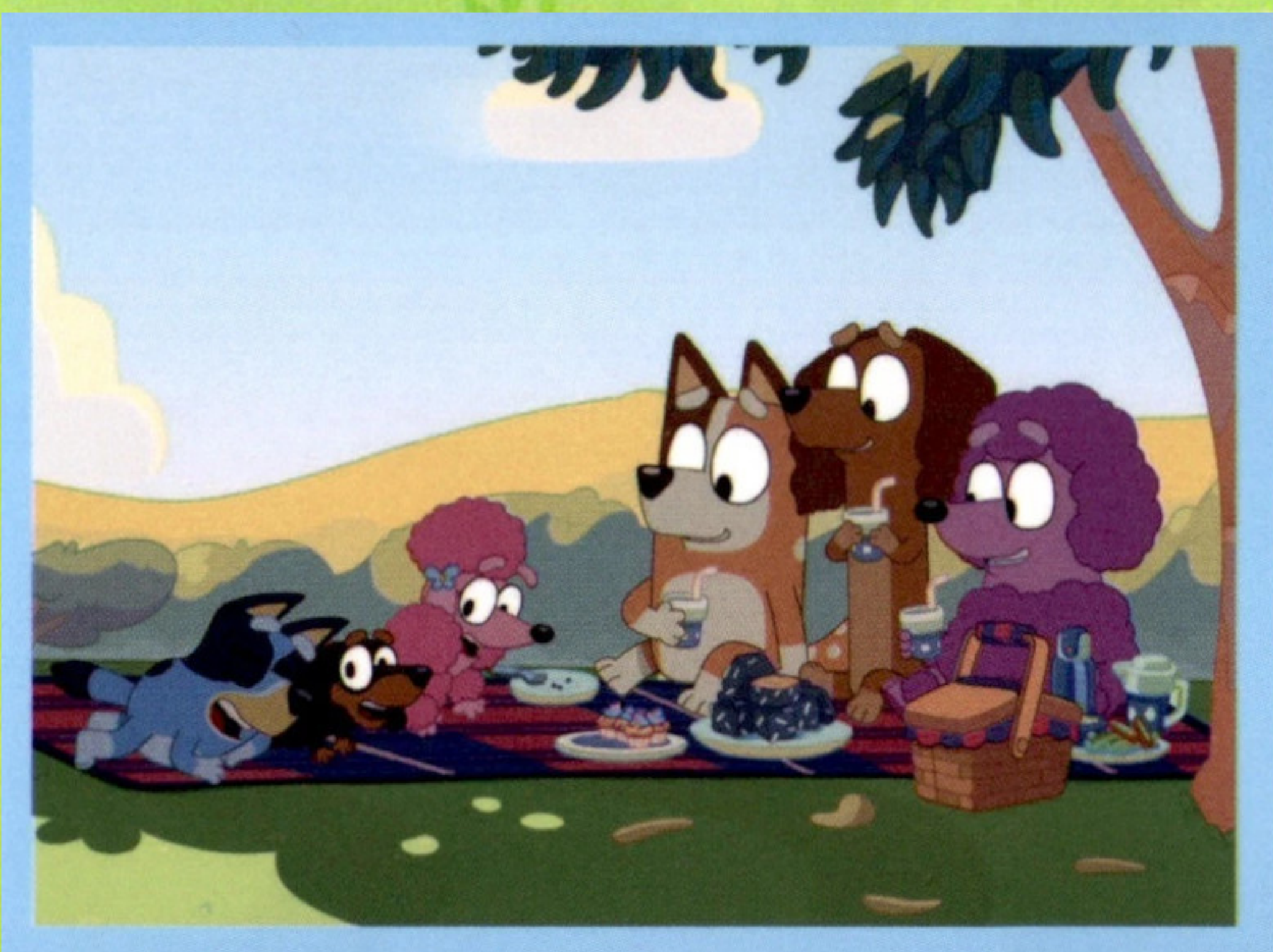


**VAI, SNICKERS!**



5

Tenha cuidado! Pode ser que, às vezes, você precise atravessar um trecho de terra bem estreito. Mas não desista!



6

Uhul! Você chegou ao objetivo! Agora, você e seus amigos merecem umas guloseimas!



**CONSEGUIMOS!**



Encontre o cupcake diferente dos demais!





# CALYPSO

**Bluey ama participar de todos os tipos de brincadeiras divertidas com os amigos da escola.**

**Depois da hora da história, a classe de Calypso começa a brincar.**



**Bluey é dona de uma loja de peixe e fritas.**





# PRECISA DE PROTEÇÃO?

Os terriers vigiam o castelo.



Indy é a garçonete na loja de peixe e fritas de Bluey.

Honey constrói um lindo vilarejo de gnomos.



Pretzel é um pescador.



ATIVIDADE



Desenhe o jogo de que você mais gosta de brincar na escola.





# MAU HUMOR

O que vai acabar com o mau humor de Bingo?

Bingo está chateada porque a Mamãe disse que ela estava sendo atrevida por comer biscoitos escondida.



Bingo encontra seu chapéu do mau humor e vai atrás do Papai...



**AH, NÃO! O MAU HUMOR, NÃO!**



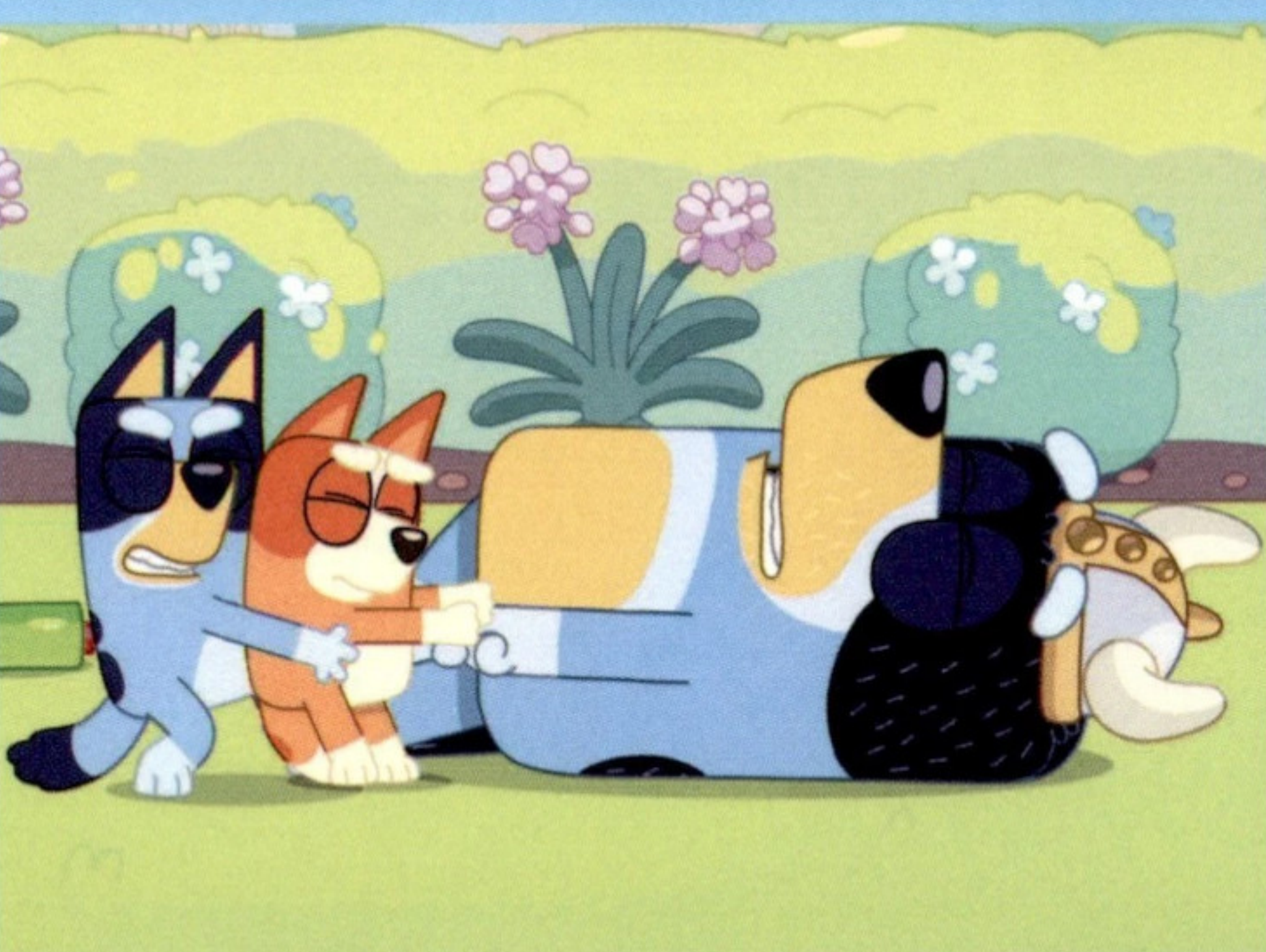
# AHH! A CUECA DO PAPAI!



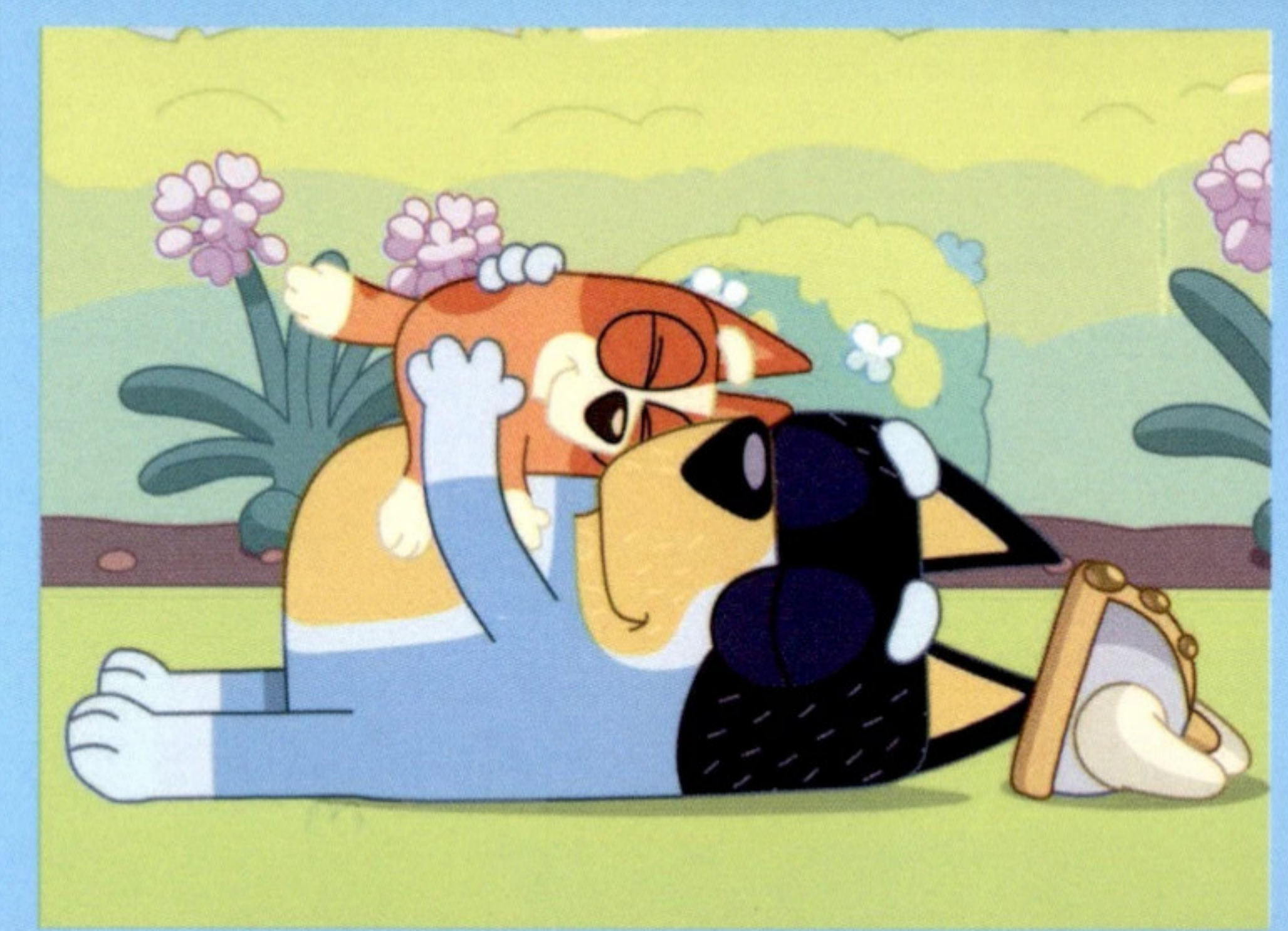
Bingo e seu Mau Humor (também conhecido como Papai) começam a fazer um caos na casa. Mamãe diz a Bluey que elas precisam ajudar Bingo a se livrar do mau humor.

Bluey consegue afastar Bingo de seu Mau Humor, e leva a irmã para os braços da Mamãe. Agora, ela está de bom humor, e dá um abraço do gnomo de jardim.

## ABRAÇO, ABRAÇO



Bingo acha que deveria abraçar seu Mau Humor, para deixá-lo feliz. “De jeito nenhum, ele é mau!”, grita Bluey.



“Não é, não. Ele só estava se comportando mal”, diz Bingo, e dá um abraço muito feliz em seu Mau Humor.

### ATIVIDADE



O que te faz trocar seu mau humor por um bom humor?

---

---

---

---





# LOJAS

Você gosta de ir às compras? Que tal tentar ser lojista por um dia?



1

Organize a loja e decida quem será lojista, assistente e clientes.

2

Que tipo de loja será?  
Talvez seja uma loja que vende coisas para gatinhos!



3

Você vai precisar encontrar coisas para vender. Gatos amam frutinhas!



4

Você pode trocar quem é quem a qualquer momento. Assim, todo mundo vai poder ser lojista pelo menos uma vez!



5

O novo lojista pode escolher o que quer vender na loja!

NÓS VENDEMOS  
COLEIRAS!





VAMOS BRINCAR!



# RESTAURANTE CHIQUE

Bem-vindos ao restaurante chique.  
Vocês têm uma reserva?

1

Reúna alguns amigos e decida quem vai ser o chef, o garçom e os convidados.

ATIVIDADE



Todos os restaurantes chiques têm um menu muuuuito chique. Escreva o seu menu aqui. Não esqueça do Especial da Casa!

MENU

ENTRADA

PRATO PRINCIPAL

SOBREMESA

BEBIDAS



O QUE GOSTARIAM DE PEDIR?







**Que bela música!**



**2**

**Não se esqueça de criar uma atmosfera agradável, tocando música ou colocando flores nas mesas.**



**3**

**Seu restaurante chique precisa ter comida deliciosa. O garçom anota os pedidos dos convidados e o chef cozinha algo especial para eles.**

**4**

**O garçom serve o jantar para os convidados. Tomara que eles deixem um espaço para a sobremesa!**

**GOSTARIAM DA SOBREMESA?**







# ACAMPAMENTO

**Bluey faz um novo amigo quando vai acampar com a família.**

**Bluey faz um novo amigo, Jean-Luc. Eles não falam o mesmo idioma, mas ainda assim se divertem muito.**



**Juntos, eles constroem uma cabana com galhos e folhas.**



**OI,  
JEAN-LUC!**

**BONJOUR,  
BLUEY!**







**Eles plantam uma semente, para  
que cresça e vire uma grande  
árvore de frutos.**



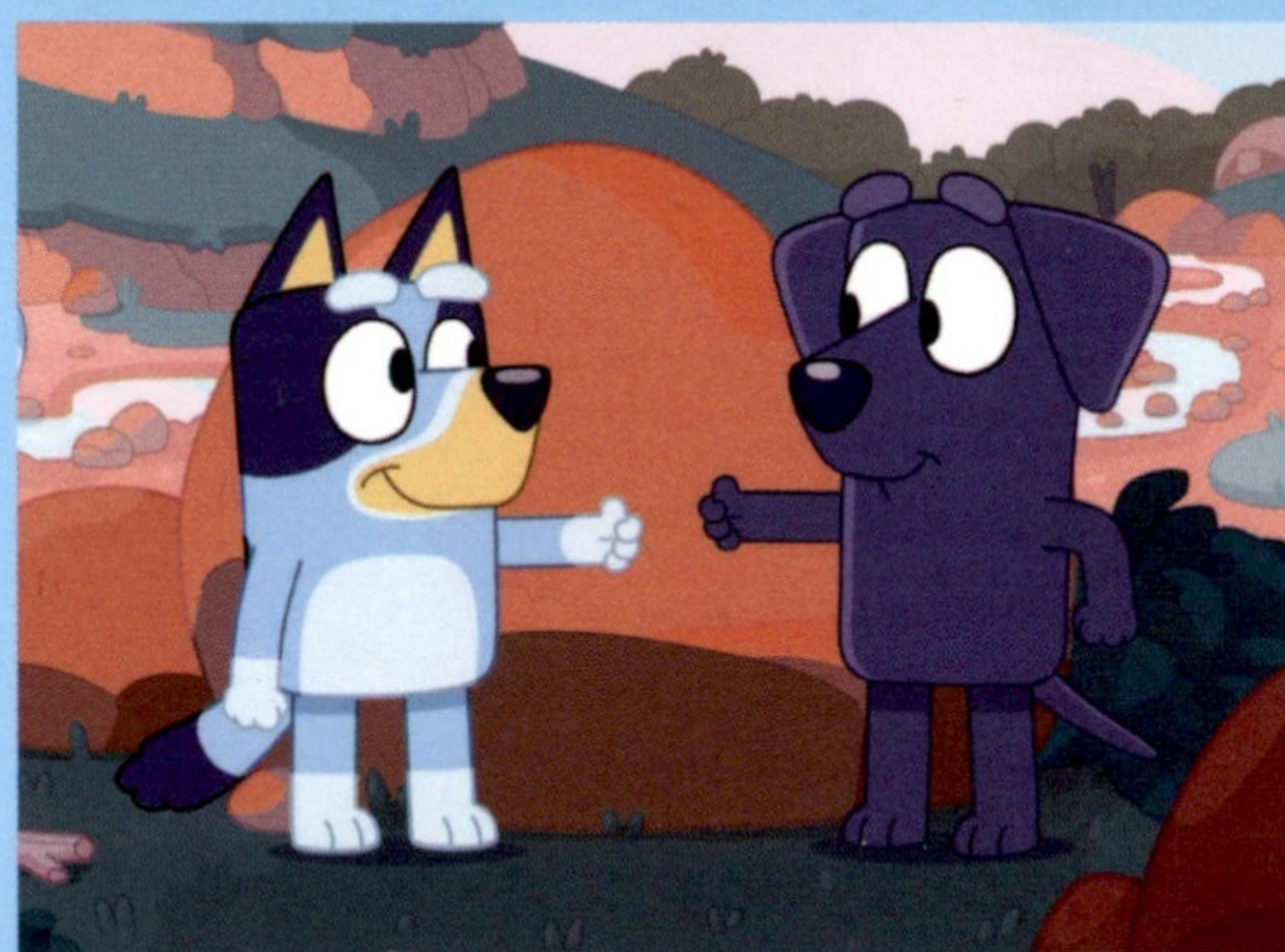
**Que idioma  
Jean-Luc fala?**



**Quais idiomas você  
sabe falar?**



**Eles criam um  
plano para  
capturar o  
javali.**



**PEGUEI  
ELE!**

**Certa manhã,  
Jean-Luc e sua família  
vão embora. Mamãe  
conforta Bluey,  
dizendo que ela pode  
ver o amigo de novo  
algum dia: o mundo é  
um lugar mágico.**



**O javali foi derrotado!**



**Olá, Bluey!**



# BORBOLETAS

Transforme-se em uma linda borboleta, mas cuidado com os caçadores!

**1** Crie um casulo. Ele pode ser feito em qualquer lugar e com qualquer coisa, desde um cantinho acolhedor embaixo da sua cama até um balanço de cobertores (talvez você precise da ajuda de um adulto).



ATIVIDADE

Pinte as

notas musicais

## APRENDA A MÚSICA DA JOANINHA

A JOANINHA SUBIU,  
PIM, PIM!  
NÃO TEM NINGUÉM PARA AMAR,  
PIM, PIM!  
ELA NÃO SABE VOAR,  
PIM, PIM!  
NEM LIMPAR O NARIZ,  
PFFFFFFFT!

**2** Você pode brincar com uma pessoa ou mais. Alterne com seus amigos, sendo a borboleta ou os caçadores.





3

**Transforme-se em uma borboleta em três passos:**

- 1. Arraste-se no chão, como uma lagarta.**
- 2. Esconda-se dentro do seu casulo, até estar tudo pronto para aparecer.**
- 3. Voe como uma borboleta pelo espaço.**



4

**Se há caçadores, eles se escondem longe do casulo. Quando a borboleta aparece, eles tentam pegá-la.**

**FLAP,  
FLAP**



**Sou uma borboleta!**



5

**Quando a borboleta for pega, troquem de lugar, para todos poderem brincar!**







# TÁXI

Aonde você quer ir? Vamos pegar um táxi!

1

Escolham quem será o motorista e quem será o passageiro.



2

Ajude o passageiro a colocar a bagagem no porta-malas.

BI, BI!

3

O passageiro precisa escolher um destino.







4

Siga as instruções do GPS e tente não se perder!

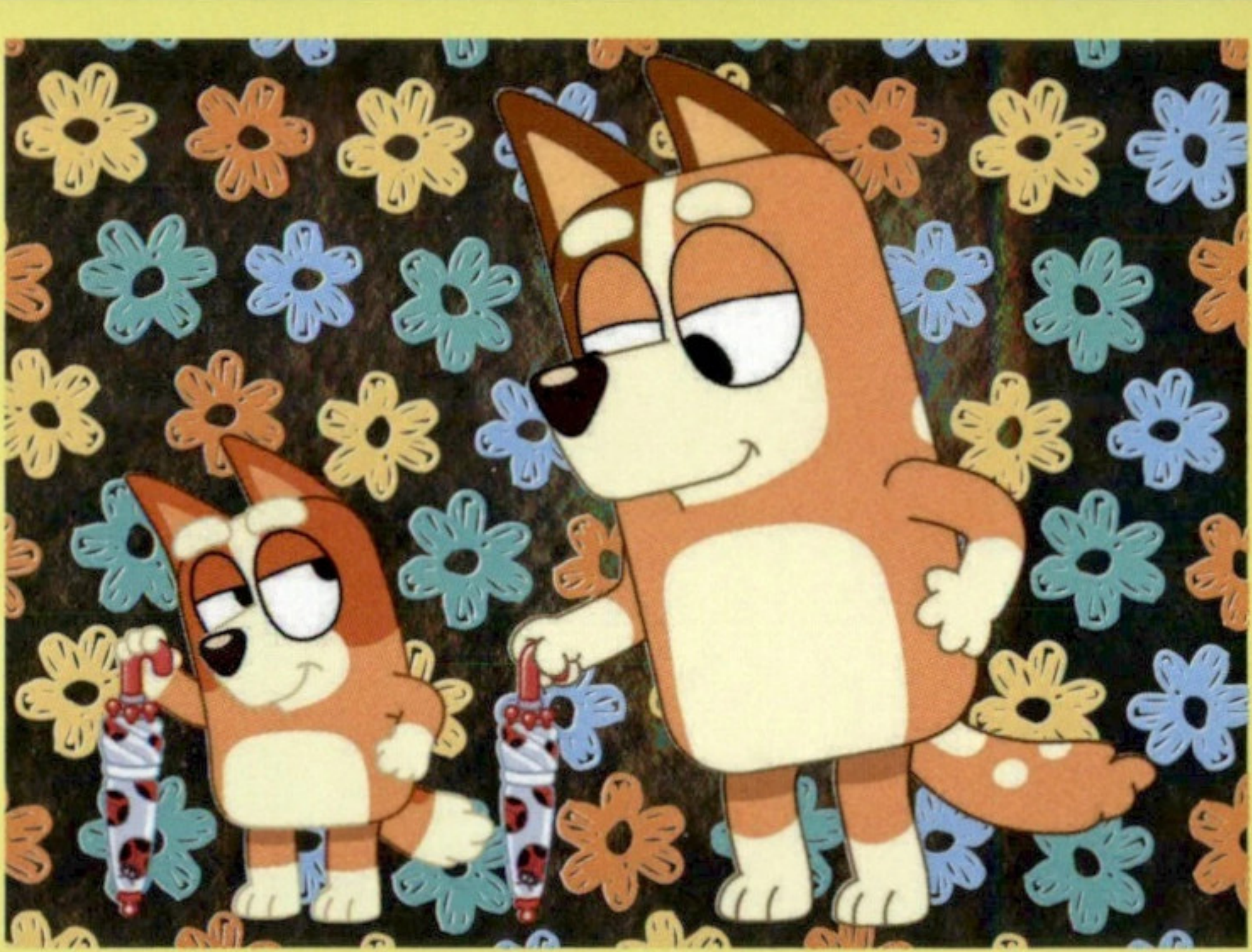
5

Se o carro não der partida, você vai precisar de um mecânico.

DING! DING!  
DING!



É a rebimboca. Você vai precisar de uma nova, querida.



6

Seja um motorista responsável, tome cuidado com as vovós atravessando a rua!

Uhul! O passageiro chegou ao destino, bem a tempo!







# A FESTA DO PIJAMA

Bluey e Bingo podem ficar acordadas até um pouquinho mais tarde, porque Muffin veio dormir na casa delas.



Muffin está aqui, mas ela não tirou sua soneca hoje!



**TEM ÁGUA DENTRO DOS COCOS!**



Tentando fazer a hora de dormir demorar para chegar, Bluey, Bingo e Muffin brincam de restaurante. Elas decidem fazer um jantar bem lento.





**Muffin está muito cansada! Ela já deveria estar na cama há muito tempo!**



**Na manhã seguinte, Muffin se sente revigorada.**



**Bluey e Bingo estão chateadas por não terem ficado acordadas até tarde... até que a Mamãe mostra que, na verdade, elas ficaram, sim!**



**Bluey se dá conta de que Muffin realmente precisa dormir: ela cria um plano. Shh! Agora, Muffin caiu no sono.**



**ATIVIDADE**



**Minha rotina noturna.  
Marque as coisas que fazem parte da sua rotina noturna.**

- ☐ Tomar banho
- ☐ Colocar meu pijama
- ☐ Escovar os dentes
- ☐ Brincar de porco-espinho
- ☐ Abraçar meu bichinho de pelúcia preferido
- ☐ Ler um livro
- ☐ Uma partida rápida de caça ao rato
- ☐ Ida estratégica ao banheiro





# MANTER NO ALTO

Você é especialista em Manter no Alto?

1

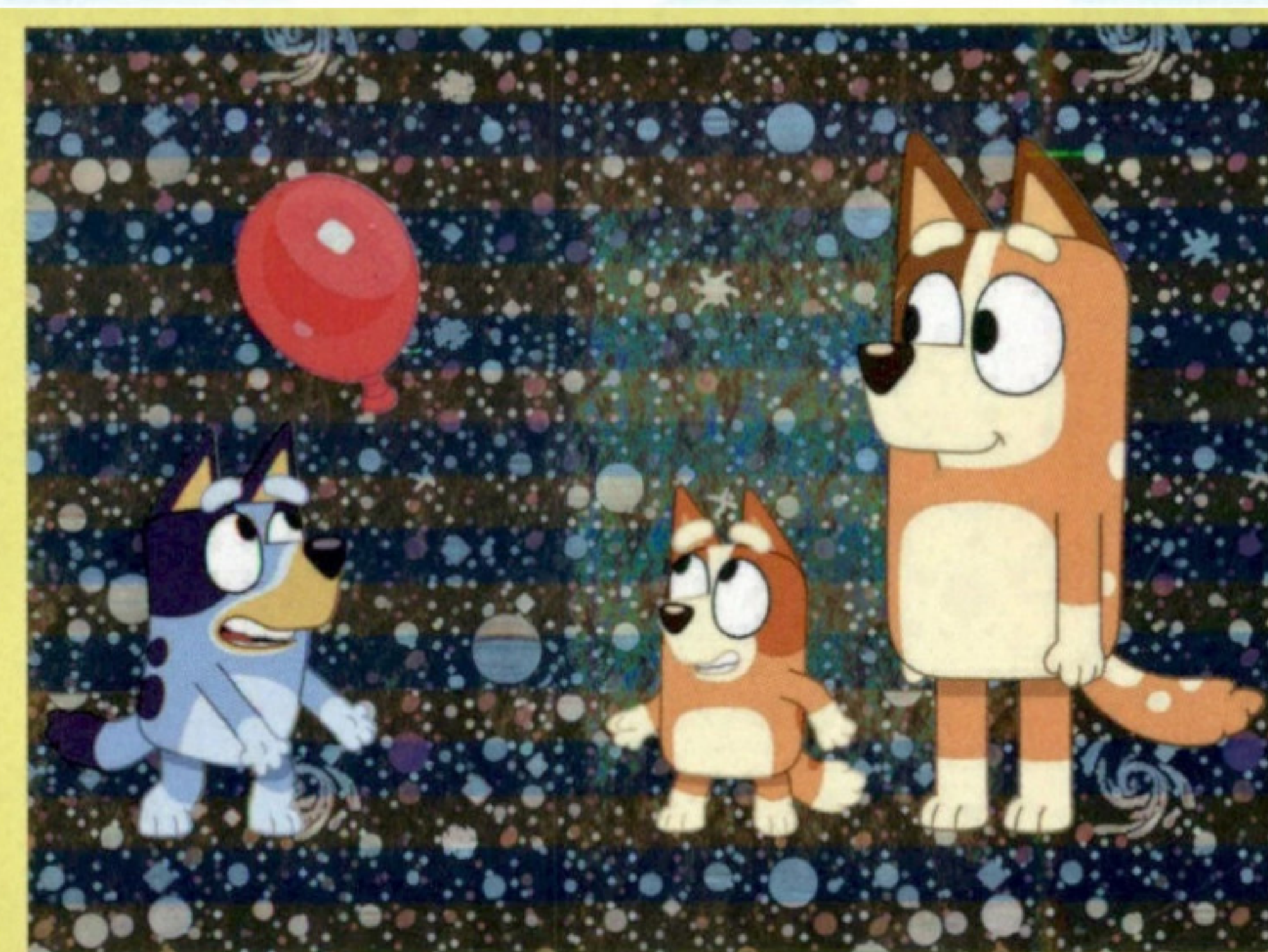
Encha uma bexiga.  
Peça para seu adulto  
te ajudar a amarrar a  
bexiga, se precisar!

BUP!

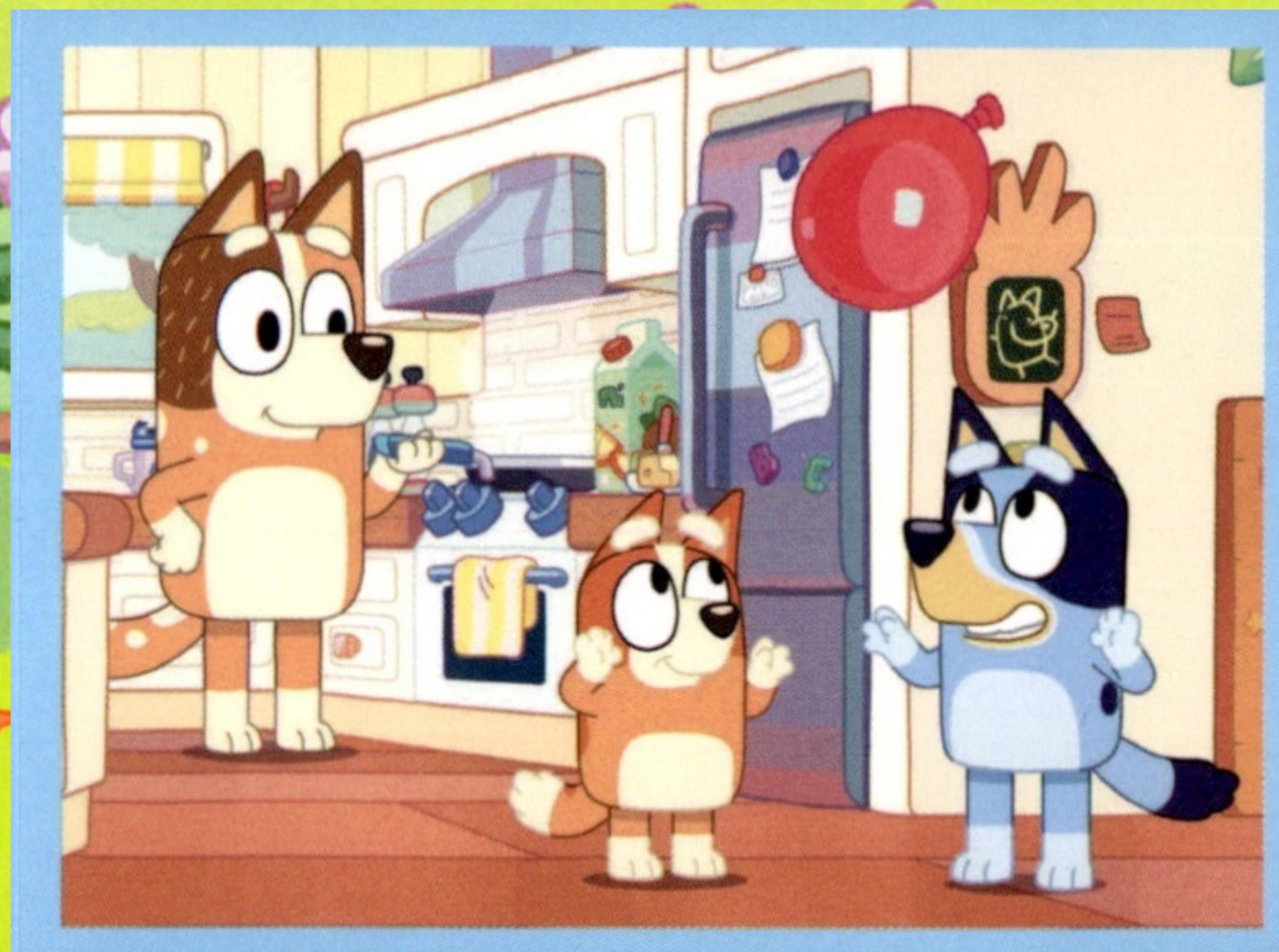


2

A regra principal é  
não deixar a bexiga  
encostar no chão.



BUP!



3

Cuidado com os adultos  
sorrateiros que tentam  
dificultar o jogo!







4

Não tem problema se sua bexiga pousar em uma torre de brinquedos, contanto que ela não encoste no chão!

**BUP!**

5

Se a bexiga encostar no chão, o jogo acaba (mas não se preocupe, você sempre pode jogar de novo).



Cuidado! A bexiga pode estourar se encostar em alguma coisa pontuda.

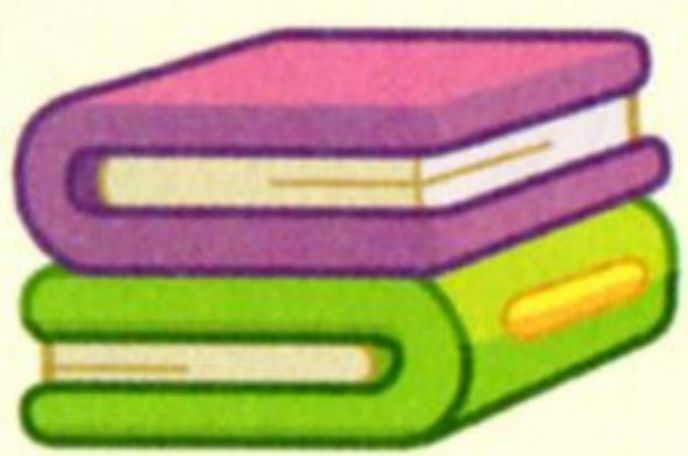
ATIVIDADE



Cole as figurinhas e ajude Bluey e Bingo a alcançar a bexiga. Pinte o caminho correto!







# BIBLIOTECA

Vamos arranjar um cartão da biblioteca, para você poder emprestar quantos livros quiser!

1

Em primeiro lugar, organize sua biblioteca. Você vai precisar de uma mesa para o bibliotecário, e todos os livros que conseguir encontrar.



2

Você vai precisar fazer seu cartão da biblioteca, para emprestar quantos livros quiser.



Sorria para a câmera!  
CLICK!

QUAL É SEU LIVRO  
PREFERIDO?

3

Escaneie seus livros no mostrador para empréstá-los.







4

Encontre um cantinho confortável na biblioteca para ler seu livro, mas lembre-se de fazer shhhh!

5

Lembre-se de devolver os livros depois que tiver lido.



Era uma vez...

ATIVIDADE



Pinte a Muffin e a pilha ENORME de livros da biblioteca dela!





ATÉ MAIS!



# UHUL!

O livro ilustrado está completo!

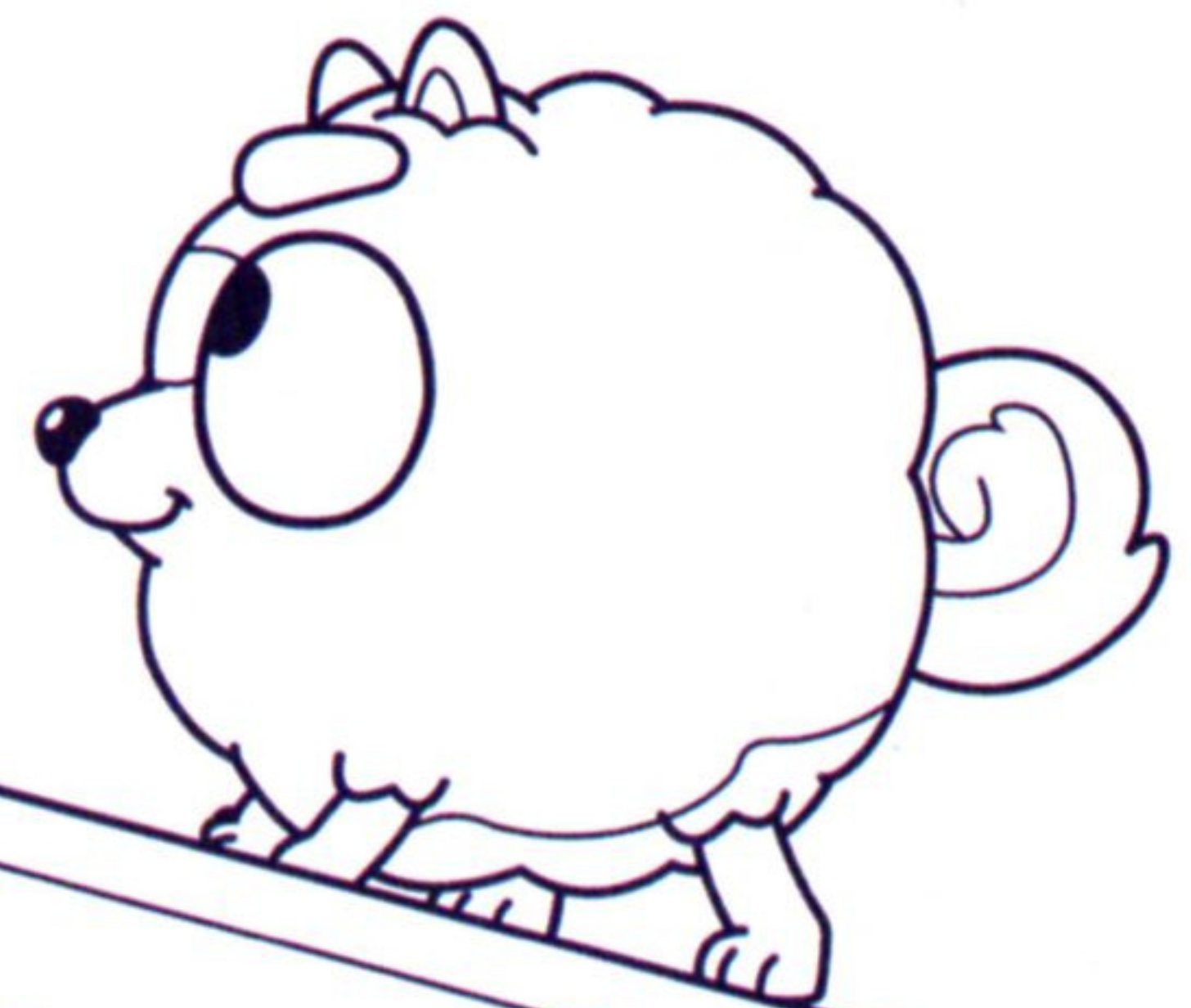


## PARA A VIDA REAL.





Você  
CONSEGUE,  
POM POM



## Não tem figurinha difícil!

As figurinhas faltantes podem ser compradas em  
**loja.panini.com.br**



Acesse  
**loja.panini.com.br**



Clique em  
**complete seu álbum**



Escolha a  
**forma de pagamento**



**INTERNET**

Fácil, prático e mais barato

**ATENÇÃO:** você deverá informar o código ao lado para fazer seu pedido pela internet!

**004992ABRP99**

SERÃO ACEITOS PEDIDOS ATÉ:  
**ABRIL DE 2026.**

O SERVIÇO DE ATENDIMENTO PARA CROMOS FALTANTES  
TEM INÍCIO 30 DIAS APÓS A DATA DE LANÇAMENTO  
DESTA PRODUÇÃO.

### PANINI BRASIL LTDA.

CEO América Latina: Ivam Ataíde Faria  
Diretor Administrativo e Financeiro: Fábio Trigo Martins  
Diretor de Distribuição: Gilberto Finotto Gil  
Diretora de Marketing e Editorial América Latina: Martina Limoni

### COMERCIAL E MARKETING

Supervisora de Marketing: Juliana Ferreira  
Análisis de Marketing: Milton Firmiano, Tatiana Fidelis  
Estagiária de Marketing: Danielle Vilela  
Gerente de Distribuição: Genesio Cruz Oliveira Jr.  
Coordenador de Inteligência Comercial: Rodrigo Felipe Lucizano

### EDITORIAL - COLECIONÁVEIS

Supervisora Editorial: Renata Alves  
Editoras de Texto: Camila Saraiva, Luiza Marcondes  
Designers: Cintia Caldas, Marcos Rolando Sacchi  
Auxiliar Administrativa: Bruna Tiemi Okubo  
Colaboradores: Gabriela Rodrigues (diagramação)

### PLANEJAMENTO E CONTROLE DE PRODUÇÃO

Gerente Industrial: Edson Aprício da Faria  
Produção: Mario C. O. Costa  
Projetos/Qualidade: Tania Ungerstock Pougetup  
Planejamento e Controle de Produção: Ricardo Carvalho  
Compras: Alexandre Soares, Roberto Facio

### ASSESSORIA DE IMPRENSA

Maindi - panini@maindi.com.br

### ATENDIMENTO AO COLECIONADOR

loja.panini.com.br/faleconosco  
0800 237 1309

### O Livro Ilustrado Oficial BLUEY

é uma publicação da Panini Brasil Ltda.

Impresso por Log&Print Gráfica e Logística S.A.

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP) de acordo com ISBD

P192b Panini

Bluey v. topázio / Panini : organizado por Renata Alves, Luiza Marcondes, Marcos Rolando - Barueri, SP : Panini Brasil, 2024.  
40 p. : il. : 22cm x 29cm.

ISBN: 978-65-5516-446-6

1. Histórias em quadrinhos. 2. Livro ilustrado. 3. Bluey. 4. Série Animada. 5. Desenho. I. Alves, Renata. II. Marcondes, Luiza. III. Rolando, Marcos. IV. Título.

2024-2972

CDD 741.5  
CDU 741.5

Elaborado por Wagner Rodolfo da Silva - CRB-8/9410

Índice para catálogo sistemático:

1. Histórias em quadrinhos 741.5  
2. Histórias em quadrinhos 741.5



SIGA NOSSAS REDES SOCIAIS!

PANINIFUN

CNPJ 58.732.058/0001-00

Inscrição Estadual 206.183.400.112

Al. Caiapós, 425, CEP 06460-110, Centro Empresarial

Tamboré, Barueri - SP | Todos os direitos reservados.

Distribuído em todo o país por Panini Brasil Ltda.





**BBC**  
**STUDIOS**

BLUEY TM and BLUEY character logos TM & © Ludo  
Studio Pty Ltd 2018. Licensed by BBC Studios.  
BBC logo TM & © BBC 1996

Made in Brazil by  
Panini Brasil Ltda. Barueri - SP



[www.panini.com.br](http://www.panini.com.br)

CORTESIA DO EDITOR

ISBN 978-65-5516-446-6



9 786555 164466